

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	鍛冶屋			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	18	6	15	6	8
ボーナス	3	6	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	7	2	7	3	2

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	緋色の悪夢 (スカーレットナイトメア)	10m	0	23	0	0	0	0	0
左手	真紅の揺り籠 (クリムゾンクレイドル)								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	3	14	8
スキル	オーバーパス、SP：魔導銃		1	1				1	5
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			10	25					
総計(左)			10	2	8	11	3	16	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	万能薬
小道具入れ	冒険者セット
●ブラッディスタールビー	小型ハンマー
●小さな星飾り	
●くさび×3	理力符：光
ポーションホルダー	
●MPポーション×5	香水
	香水／別フレーバー
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	上等な可愛い服

現在重量： 15  
 最大重量： 16  
 所持金： 95  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	3	5	DL直前					
効果：	ダメージ増加。 武器攻撃のダメージ+3D							
インタラプト	1		効果参照				1/シナリオ	
効果：								
キャリバー	1		アイテム					
効果：	キャリバー取得							
ガンパード	5		アイテム					
効果：	攻撃力+15 重量：6 部位：双							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果：	対象の【精神】と対決。達成値に+ [SL×2] する。勝利で [逆上] 付与							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果：	盾未装備時、回避達成値に+ [SL+2]							
ブレットレイブ	1		パッシブ					
効果：	魔導銃で攻撃時、エンゲージ対象のリアクション-1D							
スペシャライズ：魔導銃	1	1	パッシブ					
効果：	指定武器の命中+SL、ダメージ+SL							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	錬金術に関する【知力】判定+1D							
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	【感知】の情報収集判定に+1D							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	【器用基本値】+3							

1レベル時 ワイドアタック1 ピアシングストライク1 インタラプト1  
 キャリバー1 ガンパード1

ベルヴェに住む鍛冶屋の子供(父親はクロシエット・ノクス(美鈴アバター)、母親はブルーム・ノクス(咲夜アバター))、下にちょっと身体の弱い妹セレーネ・ノクス(フランアバター)がいる。

両親は魔法と錬金術を応用した特殊な加工法で武器や道具を瘴気から護る“氣防鍛冶師”として名の知れた職人。

父親が錬金術の技術とモンクとしての氣功法で下地をつくり、母親がそれに魔法で定着、循環、浄化を行うという説明されたけど理解できない製法で加工しているらしい。二つ名は“氣功による防護”と“瘴気を制御する希望”と“所詮、瘴気を完全制御は出来ないという希薄な夢”だという自嘲が込められている……らしい。すべて、両親が冗談交じりに話してくれたことなので本当かどうかはわからない。

父親が錬金術を習ったのが、チルの親のアーデリイで、自身も身を守る手段として、チルを護る手段として、錬金術を習う。……結果、錬金術の知識と、ある程度の制御技術は身についたが、ポーションをつくれれば毒が出来、錬金銃を組みあげればハンドガンサイズしかつくれず、錬金術の道は断念する。

ならば、せめてチルを護ろうと、深淵なる迷宮で冒険者の人が見つけてきた魔導銃を参考に、改良、改造を続け今の二丁拳銃をなんとか作り上げた。その冒険者もガンスリンガーであったため、使い方を学び今に至る(パチュリアアバター「ロック・シャッテン」。チエルナじゃないよ！ 仲間に小悪魔アバターのアコ「リラー・タイン」と大妖精アバターのメイジ「フィリ・グロース」とルミアアバターのウォーリア「ダスク・ルミア」がいるそうだ。ギルド「セブンカラース」)。

性格は好奇心旺盛で突っ走り気味。それを2歳年上のチルが諫めるということが多い。

コネクション：チル・クルラーナ 関係：親友  
 キミはベルヴェに住む鍛冶屋の子供だ。親は武器や道具を瘴気から護る加工を得意としており、ベルヴェでも名の知れた職人である。比較的年の近いチルとは、親同士が仲が良いこともあり、よく一緒に行動している。そんないつも通りに中央通りを来てみると、何やら騒ぎが起きているようで……？

