

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	151
肉体	0	0	0		2	2	行動値	15
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	15
精神	4	1	0		2	7	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: 移動を行う度lvdのダメージ								
加速世界	3		セットアップ					
効果: 移動を行う度lvdのダメージ								
コスミックインフレーション	2	2	セットアップ					
効果: 1シナリオLV回。範囲に変更								
魔王の覇気	5	2	メジャー					
効果: 射撃攻撃。命中したら次の攻撃にの攻撃力を-LV*2する								
魔王の理	5	2	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*2								
魔王の腕	1		メジャー					
効果: 命中したら硬直								
グラビティエリア	1		セットアップ					
効果: 判定のダイス-LV*2する。イニシアチブを行えない。								
ダークマター	3		マイナー					
効果: 判定ダイス+LV/個								
斥力の鎧	3		メジャー					
効果: 対象はLV*2m移動する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					