キャラクター名
ライズベルト

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 12 |
| **種族** | ナイトメア | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 魔術妖精 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 7 | 20 | 10 | 25 | 23 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 6 | 3 | 8 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 7 | 4 | 9 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 78 |
| **MP** | 97 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 竜鱗の仮面 | | | | 0 | 4 | 2 | | -1 |
| 胴部 | 蟲姫の衣 | | | | | 8 | 1 | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 7 | 0 | 8 | 16 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | 2 | |
| **総計(右)** | | | 3 | 0 | 7 | 12 | 11 | 20 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ベルトポーチ | |
| 異次元バッグ | |
| ポーションホルダー | |
| ハイMPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| 冒険者セット | |
| ファミリア（セームベル） | |
| リムブースト・リフレクス | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 17 | | |
| 最大重量： 22 | 所持金： 27638 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：ナイトメア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファミリア | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 使い魔を獲得する。 | | | | | | | | |
| ファミリアアタック | 5 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 感知 | 使い魔携帯 | |
| 効果： 対象に特殊攻撃を行う。命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[（SL+2）D+CL]（貫通ダメージ）となる。 | | | | | | | | |
| ファミリアレンド | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果： 《ファミリアアタック》のダメージに+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| ブラッドパクト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： サモナーのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに-[SL]する。 | | | | | | | | |
| サモン・アラクネ | 5 | 9 | DR直後 | 20m | 範囲（選択） | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果： 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[（SL）D]する。 | | | | | | | | |
| ファミリアコンビネーション | 1 | 9 | メジャー | - | 自身 | 自動 | ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回 | |
| 効果 :《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。 | | | | | | | | |
| ファミリアマスタリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果： 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ハイサモナー | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクション判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| グレートサモナー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファミリアサポート | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |

技巧領の貴族、伯爵の子供。ただし継母との子供。母は他界している。家族仲はいいが、姉や父に対して負い目のようなものを感じていて、それが家出の原因。
##花のペンダント
種別：アイテム
レベル：4
重量：1
価格：購入不可
鑑定値：13
効果：パッシブ。判定の達成値に+1する。
解説：母の魔力が込められたペンダント。形見であるお守り。家紋：槍

キャラクター名
ライズベルト

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【最大MP】に+CLする。 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。 | | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 判定を行ったあとで使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【筋力】【器用】【敏捷】に+1する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |