

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	12
種族	ナイトメア			境遇	親友
出自(効果)	魔術妖精			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	20	10	25	23	6
ボーナス	3	2	6	3	8	7	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	7	4	9	8	3

HP	78
MP	97
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	竜鱗の仮面				0	4	2		-1
胴部	蟲姫の衣					8	1		
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			3	0	7	0	8	16	8
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	7	12	11	20	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
冒険者セット	
ファミリア (セームベル)	
リムブースト・リフレクス	

現在重量: 17
 最大重量: 22
 所持金: 27638
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: パッシヴ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔を獲得する。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL] (貫通ダメージ)となる。								
ファミリアレンド	4	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 《ファミリアアタック》のダメージに+[SL×3]する。								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: サモナーのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに-[SL]する。								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[(SL) D]する。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動	メインポーズ回	
効果: 《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクション判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
ファミリアサポート	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果: 使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3する。								

技巧領の貴族、伯爵の子供。ただし継母との子供。母は他界している。家族仲はいいが、姉や父に対して負目のようなものを感じていて、それが家出の原因。
 ##花のペンダント
 種別: アイテム
 レベル: 4
 重量: 1
 価格: 購入不可
 鑑定値: 13
 効果: パッシヴ。判定の達成値に+1する。
 解説: 母の魔力が込められたペンダント。形見であるお守り。家紋: 槍

