

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	68
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	生みの親			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	7	9	8	19	7
ボーナス	5	5	2	3	2	6	2
クラス修正	0	2	1	1	0	1	1
他修正		1				1	
能力値	5	8	3	4	2	8	3

HP	71
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	マキナサルティス		0	0	0	2	8	0	0
胴部	マキナバルクアート		0	0	0	7	5	0	0
補助	マキナクォテム		0	0	0	4	0	0	-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	3	0	8	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)			8	0	3	19	22	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく×16	地図
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
毒消し×2	
ハイMPポーション×3	
軍馬(馬名:ハードバージ)	
軍馬搭載	
冒険者セット	
にく×5	

現在重量: 32  
 最大重量: 39  
 所持金: 11420  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
ハンマーストライク	5	3	Xジャークション	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行う。青の攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ディフブレイター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1Dする。								
カバームーブ	3	4	効果参照	20m	自身	自動成功	シールド	
効果: 《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動したことはない。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	魔法	
効果: 対象がダメージを受ける、ダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ヒール	★	4	Xジャークション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行う対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバを行う。行動済みでもカバを行うことが出来未行動の時にカバを行っても行動済みにならない。								
アームズマスタリー: 打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー: ~》は同時に適用できない。								
アクアスタンス	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 遊泳状態によるペナルティを受けない。また遊泳状態でも「使用条件: 遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。								
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用するにの効果を+[(SL)D]する。								
イートザミート	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。携帯しているにのを使用する。武器攻撃のダメージに+[(にの)効果で回復した [HP] の値]する。ただし【最大HP】を超えて回復した分はダメージ層化に含まない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アルケミーノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に関する事象について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に習得できない。								
ブッチャー	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シールド	
効果: シーン終了時に使用できる。にのを1Dこ取得する。								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 習得する際に能力基本値から一つ選択せよ。選択した能力値の能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う。								

ここにメモや追加のスキル情報を記入してください。

