キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	正体
出自 **(効果)**	商人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	11	9	6	9	11	7
ボーナス	5	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	4	5	2	3	6	2

HP	54
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	5	0	6	8	12
スキル	ﾅﾁｭﾗﾙｳｪﾎﾟﾝ、ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ、ﾊｰﾄﾞﾏｯｽﾙ		1	9		6			
その他									
総計(右)			5	16	3	18	6	8	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	

現在重量： 7		
最大重量： 20	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃。ダメージ+2D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+6								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：格闘」のダメージ+6								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：格闘」の命中判定+1D(計算済)								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [精神]+2。								
ハードマッスル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [物理防御力]+6								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果： カバーに行動を使わない								
カバームーブ	2	4	カバー	20m	自身	自動成功	2/シーン	
効果： 同時使用。20mまでカバー								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘をつく[精神]判定+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクト破壊ダメージ+2D								
効果：								
効果：								
効果：								