

キャラクター名 マグダレーナ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	730				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	76	2	102	17
体	12	敏捷度	12	60		84	14
		筋力	12	62		86	14
心	12	生命力	12	30		54	9
		知力	12	26		50	8
		精神力	12	30		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
ソーサラー	15						
スカウト	12						
レンジャー	10						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p	ターゲティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	魔法収束	1-291p
ファストアクション	2123p	魔法制御	1-291p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
足さばき	2-227p		p
武器の達人	3-212p		p
魔力撃	1-292p		p
魔晶石の達人	2-230p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	32	29	29
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ディバインスキン	筋力	18	1
盾		回避力		10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	ファイター	合計値	30	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミドルソード イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器	2H	80	3	2d+ 35	8	35	100										
イグニダイト加工のトライエッジ 射程:20m/自動帰還、刃武器	1H投	15	2	2d+ 34	10	33	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	84 m	252 m

回避	防護点
2d+ 30	17

HP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 30

MP
101

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP5点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 熊王の[ディスプレイア・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他小飾の爪[ディスプレイア・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
7d6ダメージ[ディスプレイア・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
左手 ラル=ヴェイネのマナリング(魔法発動)	ダメージ魔法のダメージ+2
スマルティエの武道帯	[リカバリー]の回復量に生命力ボーナス点追加

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

