

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	31 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレード	白兵	6r	6	12		命中-3、行動値-4、ダメージロール時+2D10できる。シーン1回まで。
バスタースラッシュ		0				
メテオスマッシュ						
ボルトブレイク						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
スマホ	
カジュアル	
制服	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:キュマイラ	2							
効果:								
ターゲットロック	3							
効果:								
獣の力	5							
効果:								
バリアクラッカー	1							
効果:								
獣の魂	1							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親が政治家の家に生まれ、父親は政治の仕事につきっきりであまりクラスに構うことができなかつた。そのせいもあってクラスは父親にはあまり良い思いをしていなかった。
 能力については昔は温度や湿度に対する感覚が鋭い、人より多少静電気が多い、の様なものだったが、本格的に覚醒してからは、電波に関することにも触れられる様になった。
 本格的に覚醒した際、UGNと共闘し、その際に父親が裏でUGNに協力するため政治家や様々な所に働きかけている事をテレーズに教えられる。そしてしばらくはUGNの技術班に入っていたが、技術班にFHが攻めてきた際、試作品の大剣を持って撃退。その後、UGNチルドレンとしての素質を認められ、チルドレンになった。

主なコンボ
 バスタースラッシュ（獣の力+C:キュマイラ）
 適当に敵をなぎ払う一撃。剣の重量と腕力に任せて叩きつける。

メテオスマッシュ（獣の力+C:キュマイラ+ターゲットロック）
 敵に精神を集中させて叩き込む一撃。攻撃時に空中から自身の体を軸に剣を振り下ろす事で自身と剣の重量を纏めて叩き込む。

ボルトブレイク（獣の力+C:キュマイラ+ターゲットロック+バリアクラッカー）
 剣に内蔵された放電機構で、敵の防御行動・装甲を無効化して攻撃を叩き込める。

ライティング・デッド・アクセル（獣の力+C:キュマイラ+バリアクラッカー+獣の魂+ターゲットロック）
 キュマイラの体組織・感覚とブラックドッグの生態電流をフル稼働させ、一時的にハヌマーンと同じレベルの速度で動くことができる。そして剣の殴打用装甲を外して剣の重量を軽くする事で連続で攻撃を叩き込める。