

キャラクター名
リゼット・ジョフレ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	219歳
冒険者Lv	11	経歴	体の何処かに刺青がある		
経験点	5690		家族に異種族がいる 銃で撃たれたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		23 + 1	4
体	14	敏捷度	4	1		17	2
		筋力	7	6		27	4
心	4	生命力	4	3		21	3
		知力	14	3		21 + 1	3
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
フェアリーティマー	7		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	1B39p		p
武器習熟A/スピア	1B31p		p
頑強	1B29p		p
武器習熟S/スピア	1B31p		p
魔力撃強化	1B32p		p
超頑強	1B29p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
幸運の星の導きを知る	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣リトルドラケン	2H	18	1	2d+ 16	10	19	48										
魔剣リトルドラケン	1H両	18	1	2d+ 16	10	19	38										
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	15	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	全種ランク8
耳	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定失敗時に対象のLvを顯示/成功時命中+1
首 ポーションインジェクター	知力B+1薬
背中 インテリアニマルサック	探索・危険感知・魔物知識・畏感知+1
右手 器用の指輪	
腰 血晶石の腹帯	そのR中受けたダメージの1/10をMPとして溜める
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
魔剣を持たずに生まれたために城の外に捨てられていたところを、緑亭風鈴の主テラー・ジョフレに拾われて育てられた。同じ角がある種族だったため自分もナイトメアだと思い込んだまま成長するが、200歳の節目に事実を伝えられ衝撃を受ける。事実を確認しようと家の場所を聞いて乗り込もうとしたが門番やらのガードに激しく攻撃され、左腕をまともに銃で撃たれてしまい断念。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
本当の親に否定された現実逃避からか、自分はナイトメアだが実は自分には邪悪な竜が封印されているという設定を作り出した。本人としては大物感を出そうとしているようだが、誰がどう見てもこじれた中二病。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
力を封じている呪いの印という名目で、左腕の古傷を隠すようにトライバル系の刺青を入れている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
なお、テラーの事が大好き。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
未熟なれど風纏う魔剣【リトルドラケン】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

