

キャラクター名  
ママ・ワイルドマン

プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	野伏	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	143
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	大きな嘘をついている		
<b>経験点</b>	610		高レベルの魔法を掛けられたことがある。 冒険に誘われたことがある。		

<b>技</b>	15	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
		<b>器用度</b>	3			18	3
<b>体</b>	6	<b>敏捷度</b>	5			20	3
		<b>筋力</b>	9			15	2
<b>心</b>	6	<b>生命力</b>	11	1		18	3
		<b>知力</b>	10			16	2
		<b>精神力</b>	6			12	2

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
プリースト/ミリツア	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

<b>戦闘特技</b>		
かぼう	1-285p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ビートルスキン	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点所持 30 /合計 30	

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		18	-1	6
盾		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	7

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20											
ヘビメイス	2H片	15	1	2d+ 1	12	0	30											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1040	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ -1	7	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	聖印      ミリツアの聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<b>その他メモ</b>	自動失敗チェック
元ネタ:オーバーロード:ガガーリン	○□□□⑤
旅立ちの理由:親に反発して	○□□□⑩
酒と女が好きなドワーフ。	○□□□⑮
蛮族の代魔法によって滅ぼされた都市の一角で死にかけていた所を廃墟漁りに訪れていた山賊団の親方に拾われ命を繋ぐ。	○□□□㉓
男衆の中で遅く育った彼女は戦士・・・としてではなく、給仕としての才能を育み(後述)、山賊団の唯一の司祭から教えを受け神官の道を選んだ。	○□□□㉔
家族である山賊達の元を発ってシャバに出てきてからも山賊団の時の癖は変わらず、うまい酒や良い女がいると癖が悪いようだ。	○□□□㉕
山賊団にいた頃、前線で人族相手に戦闘した事もあるが腕は未熟な様だ・・・	○□□□㉖