キャラクター名
ネリーゼ・ザンク

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	村娘兼神官		
経験点	1020		傭兵の神官戦士		
			神官戦士の冒険者なのです。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	4		19 + 2	3
		敏捷度	3	2		9	1
体	7	筋力	9	5		21	3
		生命力	10	6		23	3
心	9	知力	5	9		23	3
		精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ライフォス	8		
スカウト	7		
セージ	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 10	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 6	15

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも回復
耳		
顔		
首	聖印	神術が使える
背中	英雄のマント	ブレス系防御点+2
右手	匠の腕輪	器用+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	幸運の羽	貫通の巻き込まれ出目-1
その他		

	装備品	説明
左手	匠の指輪	器用+1

その他メモ

ネリーゼはごく平凡な山間の小さい村の村長の家に生まれ
卓を囲んで幸せに暮らしていた

この賭場(村)を私が守っていくのですと心に誓っていたが
ある日父親たちがルールを守らない蛮族に蛮族、蛮族された事により
父を殺され、姉が拐われてしまった

ネリーゼは逃げ惑い偶々流れの賭師(傭兵)に拾われ難を逃れる。

父の無念をはらすため拐われた姉（riho）を探すため

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネリーゼ・ザンク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x15	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3x7	○□□○□□
魔晶石4x8	○□□○□□
魔晶石5x7	○□□○□□
魔法化	○□□○□□
月光の護符	○□□○□□
匠の腕輪x2	○□□○□□
魔晶石5x17	○□□○□□
地割斧アイズワール	○□□○□□
知性の腕輪	○□□○□□

所持金	46942 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
アイリスオーヤマ	100

名誉点 所持 406 /合計 506