キャラクター名

アラハナ・オルコ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援：1
腕		かた		アクション	4	自身	移動：1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害：1
				オート			
メインクラス		歪極		オート	無し	0	レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得可能とす。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
メインクラス		怪力		オート	無し	自身	肉弾・白兵攻撃によるダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
ポジション		癒やし		オート	無し	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動力+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動：1　この移動に対して『移動妨害』は全て無効。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
腕		くされじる		アクション	3	0^1	肉弾攻撃：1+爆発+転倒
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃：2+連撃1