

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生 (仮)
	ハヌマーン				
オプション	年齢		性別		女性
覚醒		衝動	初期侵食率		0 %
出自	姉妹	経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(99↓)	白兵	8r+4	1	9		《破壊の爪》適用後
素手(100↑)	白兵	8r+4	1	10		《破壊の爪》適用後
回し蹴り(仮)(79↓)	白兵	8r+4		9		侵蝕4 破壊の爪→C:ハヌマーン+一閃
回し蹴り(仮)(80~99)	白兵	8r+4		19		侵蝕4 フルパワーアタック→破壊の爪→C:ハヌマーン+一閃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
姉	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動+白兵攻撃								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 白兵攻撃力+[LV*5] 行動値ゼロに								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵の対象を範囲(選択)に シナリオLV回まで								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

こちらのデータはダブルクロス系ブログのサンプルキャラクタービルドをほぼそのまま使っています(ワークスのみ改変)。イメージがあれば破壊の爪を廃止してナックルダスターをもたせたほうが良いでしょうか？