キャラクター名

ボーネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
孤立	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		しっぽ		オート			1
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
頭		よぶあた		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		たからもの		オート			
ポジション		修羅		ジャッジ			狂気点+1、出目+3