キャラクター名

アゲート

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
ゲーム	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドウメキ	信頼	3	①②③④⑤	
テナリア	嫌悪	3	①②③④⑤	
リンディア	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパート時発狂状態の未練がある場合出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃判定出目-1、コスト-1(最低0)
サブクラス		歪極		オート	なし	効果参照	レベル3変異パーツ獲得、強化値に縛られず修復可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定でこのパーツを使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		オート	なし	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		たからもの		オート			壊れた部品
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1