キャラクター名	プレイヤー名
リンディア	

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	4

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
戦火	
手をつなぐ	誰かと手を繋いでいた。相手はわからないけれど、たしかに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今は仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アゲート	独占	3	①②③④⑤	
ドウメキ	依存	3	①②③④⑤	
テナリア	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	以下の二つの効果のどちらかを1ずつ選ぶ。選んだ効果は1ターンの間、重複して選ぶことはできない。・パーツ1つを選ぶ。次のカウントまでの間、選んだパーツは破壊されない。・次のカウントまでの間、射程が効果参照になる。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃攻撃・砲撃攻撃において攻撃判定値が１以下でも大失敗ではなく、普通の失敗となる
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定出目+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃判定出目-1、コスト-1(最低0)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻して良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		たからもの		オート	なし	なし	バスケット