キャラクター名	プレイヤー名
レイミィ	

種族	ルーンフォーク	**種族特徴**	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	**性別**	♀	**年齢**	11
冒険者Lv	3	**経歴**	役に立たない特技がある		
			空腹のあまり失神したことがある		
経験点	770		異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	6	3		19 + 1	3
		敏捷度	3	1		14	2
体	10	**筋力**	7	2		19 + 1	3
		生命力	6	2		18	3
心	6	**知力**	5	1		12	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
テイルスイング	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	7	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
尻尾 ドラゴンテイル　追加使用で命中+1か追加D+2を選べる　最大命中+2、追加D+4まで	1H#	1	1	2d+ 7	12	7	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
保存食(7日分)x4	○□□□○□
松明x3	○□□□○□
救命草x30	○□□□○□
水袋x5	○□□□○□
中古ポイントガード	○□□□○□
中古セスタス	○□□□○□
奴隷の首輪	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
4502 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	2	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	霧の街で”ヤムールの持ち物だと示す
背中	フードパーカー	フード付きポンチョ相当
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

七海：まずはPC制作　ルーンフォークの練体師生まれ　3振りで選びましょうかね
七海：2d+1d+2d+2d+2d+1d
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 9[4,5]+5[5]+3[1,2]+4[1,3]+11[5,6]+4[4] → 36
七海：2d+1d+2d+2d+2d+1d
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 3[2,1]+1[1]+6[2,4]+3[1,2]+5[2,3]+6[6] → 24
七海：2d+1d+2d+2d+2d+1d
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 6[1,5]+3[3]+7[2,5]+6[5,1]+5[2,3]+4[4] → 31
七海：どれも酷いなこれ
七海：3つ目でがんばりますか
七海：3d+3d+3d 経歴
SwordWorld2.0：(3D6+3D6+3D6) → 12[3,5,4]+14[4,6,4]+6[3,2,1] → 32

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟