

キャラクター名
ランスロット

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エンジェルハイロウ		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
	オプション		年齢	41歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	義理の両親:義理の親	経験	禁断の愛:愛人	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	2			3	行動値	16
感覚	5	0	0	2		7	(非装備時)	16
精神	1	1	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	1	1		3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成(侵3)		0	3	13(14)		IW(3)
斬撃(侵13)、装甲無視	白兵	6r+2		4D(5D)		Co:創(2)+ペネ(3)+舞踏(2)+モード(6)、ダイス-1
斬撃(侵16)、装甲無視	白兵	10r+2		4D(5D)		Co:創(2)+ペネ(3)+舞踏(2)+砂の加護(3)+モード(6)、ダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
義理の親	P 誠意	N 恐怖			
愛人	P 執着	N 悔悟			
妻	P 庇護	N 食傷			
マシュ	P 庇護	N 不安			
同僚A	P 連帯感	N 脅威			
同僚B	P 連帯感	N 脅威			
醜悪な化物	P 邪魔だ	N 壊れる			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードクリエイト	1	2	Ini	至近	自身	Auto	-	
効果: イニシアチブで武器作成								
Co:モルフェウス(創)	2	2	Maj	-	-	Synd	-	
効果: C値-LV								
インフィニティウェポン(IW)	5	3	min	至近	自身	Auto	-	
効果: A+[LV+7]、G3、命中0								
ペネトレイト	1	3	Maj	武器	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
ストライクモード	3	6	Maj	-	単体	Synd	-	
効果: A+[LV]D、武器は破壊される								
砂の加護	3	3	Auto	視界	単体	Auto	-	
効果: 判定直前に使用、ダイス+LV個、1回/ラウンド								
光の舞踏	1	2	Maj/Rea	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で行う								
光の守護	1	4D10	Auto	至近	自身	Auto	120↑	
効果: HPダメージ算出後使用、HPダメージを0にする、重圧を受けていても使用可能、1回/シナリオ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								