

キャラクター名 リカントの拳闘士 プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	種族:リカント 種族特徴:[暗視(獣変貌)] [獣変貌]		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	3			16	2	グラップラー	2		
体	5	敏捷度	8			21	3	スカウト	1		
		筋力	9			14	2	セージ	1		
心	7	生命力	6			11	1				
		知力	10			17	2				
		精神力	3			10	1				

追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p			p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	アラミドコート			5	+1									
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1		
回避技能			グラップラー			合計値			6			3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、打撃武器	1H拳	1	1	2d+	5	11	4	1									
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化、打撃武器	1H#	1	-1	2d+	3	11	4	11									
投げ グラップラー専用、打撃武器	2H	0		2d+	4	12	4	10									

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	50	G
		G
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	21	63	2d+	6	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	3	2d+	4	3	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕