キャラクター名
フィーユ・G・クラージュ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	7
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	騎士	**運命**	手練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	3	2	10	40 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	16	6	4	26	56 %
運	7	1	2	10	40 %

HP	88
MP	56
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	サンクチュアリ	1	12						
武器２									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		42	5	10	26	0	4	26	0
アーツ									
その他	エクスパティス＆ディフェンダー		15						3
総計(１)		43 %	32	10 %	26 %	0	4 %	26	15
総計(２)		42 %	20	10 %	26 %	0	4 %	26	15
総計(両)		43 %	32	10 %	26 %	0	4 %	26	15

所持品			
活動基本装備			
初期			
レッドピル			

所持金：　5020　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：　1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果：1シナリオ1回使用可能　《パンプアップ》の代わりにウィルとLウィルを合計1点以上消費し、消費した合計と同じ数のD6を振る							
ライク・ア・ホーク	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：　[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定は、ゾロ目であれば全てクリティカルとして扱う							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回、あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できる　その対象をあなたのみに変更する							
ディフェンダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：[ダガー][ソード]のどちらかを片手にのみ装備している場合、あなたの防御力に+3する　《トゥーソード・フェンサー》と重複して取得できない							
エクスパティス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　あなたの白兵攻撃ダメージに＋[あなたの防御]する							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される　他の倍率変化アーツと重複不可							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　戦闘中、あなたは自身の行為判定にベットすることができる							
プレッジ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　1シナリオ1回使用可能　ウィル10点を得る　戦闘中に使用する場合、あなたは戦闘終了まで一切の回避判定を行えなくなる							
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ベット直前に使用　《リロール》前の出目で成功した場合4倍のウィルが払い戻され、成功していない場合ベットは失敗となる　他の倍率変化アーツと重複不可							
ラビッシュ	1/3	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：　1ラウンドに[AL]回、あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットにより増加したウィルを代わりに対象に与える							
エンデュア	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　あなたが《アゲンスト》を行う時、2点につき3のダメージを軽減する							

「我がクラージュの名に於いて、貴様らを殲滅する。かかって来るが良い」

遥か西方の国から武者修行の為アサルトエンジンに参ったと本人は言う。
鉄壁の名を誇り、事実、彼女が倒れたところを見た者は誰一人として存在しない。
因みに、胸も鉄壁だという評判ｇ（ｒｙ

瑕疵：転落人生

【自分用メモ】
フォーティチュード　シナリオ1回HP0になるダメージをHP1で耐える
カバーリング　1R1回同列の仲間のダメージを引き受ける
トライアンフ　シナリオ1回パンプの代わりにウィルの数だけダイス増加
ライク・ア・ホーク　命中判定のゾロ目を全てクリティカルに
ブロッキング　シナリオ1回2体以上が対象の攻撃の対象を自身に
スピキュレーション　ウィルとLウィル合計10点以下の時ベットで3倍払い戻し
セルフ・エスティーム　自身にベット出来る
プレッジ・アボイド　シナリオ1回ウィル10点手に入れ回避不可に
マッドネス　ベット前使用でリロ前成功時のみ4倍払い戻し
ラビッシュ　1R1回ベットで手に入れたウィルを他者に譲渡
エンデュア　アゲンストが2点で3軽減になる

キャラクター名	プレイヤー名
フィーユ・G・クラージュ	

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リゾリューション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]%						
シックスセンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	直感や第六感が要求される判定を【運】【速】の任意のパラメータで行える						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							