

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	前科者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	17	8	9	9	9
ボーナス	3	4	5	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	4	3

HP	46
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	4	11	8
スキル	スペシャライズ		2	2					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			8	18					
総計(左)					6	8	4	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 130  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上ならダメージ+2。								
ワンコインショット	2	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃対象の物理、魔法防御力-6。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得								
ガンバード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャリバーのデータ変更(計算済み)								
スペシャライズ: 魔導銃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 魔導銃」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「魔導銃」の命中判定+1D。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D失敗しても発動しない								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密の[感知]判定+1D								
トレーニング: 俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [俊敏基本値]+3								

キャリバーの攻撃力は[CL+3]+ガンバードの[SL\*3]