キャラクター名: ザインハルド・エルハード

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	650		規律の厳しい環境で育った		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	6	1		21 + 1	3
体	8	筋力	6			14 + 1	2
		生命力	9			17	2
心	5	知力	5			10 + 2	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 7	9	7	10										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 6	9	7	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	7	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
パワーリスト	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

その他メモ

シンガー（歌手）5、ヘラルディスト（紋章学者）5 ※一般技能はフレーバーです。

彼は物心ついた時には、とある暗殺者組織に所属していた。
そして何人もの人間をその手にかけてきた。
だが、いつからか、自分の行いに疑問を持ち始めていた。
そんなあるとき、いつものように、メンバーとともに作戦行動中、とある魔物に遭遇してしまう。
そして、自分を残して、壊滅してしまった。
彼はこれを機に、組織を抜けることを決めた。いつか必ず、大切な仲間を殺した魔物に復讐を果たすため。
だが、組織を抜けた彼は、組織からも追手が差し向けられることになる。
彼は組織からできるだけ遠くに逃げた。そして身を隠すため、そして力をつけるため、冒険者として生きることを決めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟