キャラクター名: スカーレット・カルマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	A６－４身体のどこかに入れ墨がある		
経験点	1630		B６－５引きこもっていたことがある		
			C２－１規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	3	1		11 + 1	2
体	10	筋力	12	3		25	4
		生命力	4	7		21 + 1	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	1		
スカウト	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
専用武器化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
冒険者ランク「ブレードソード」	100
ベルト多機能化	20

名誉点 所持 78 /合計 348

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のフランベルジュ 器用度+2（命中判定）、銀製武器	2H片	23		2d+ 9	10	11	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
3点魔晶石x13	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
獣肉（虎肉）x3	○□□○□□

アビスシャード	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

所持金 1390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの聴音器	10m手前から聞き耳判定を行える
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+１
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの俊足の指輪	
腰	コルセット	
足		
その他	熊の爪	【マッスルベアー】の効果を+１する

装備品		説明
左手	俊足の指輪	壊すと+13
	多機能ブラックベルト	「部位：腰」の装飾品を追加装備できる
	ｽﾏﾙﾃｨｴの装飾品効果	スマルティエ装備数3-2=1

その他メモ

冒険に出た理由
５－３まだ見ぬ世界を見るため

グランゼール近辺の生まれ、幼少期は体が弱く引きこもりがちで外の世界にあこがれを抱きながら育つ
グランゼール英雄候補生学校に入学し規律に厳しい訓練を経て冒険者になる
好奇心が強くて興味本位で入れ墨を入れてしまうほど
珍しいものを求めて有象無象亭に最近やってきた
美味しいものが大好きで、食欲に食欲に生きている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟