キャラクター名: ヴィラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	1590		物心がついた時には一人だった		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	4		17	2
		敏捷度	7	8		19	3
体	8	筋力	5	13		26	4
		生命力	4	7		19	3
心	9	知力	11	16		36 + 2	6
		精神力	7	21		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/ハルーラ	10		
フェアリーテイマー	7		
セージ	10		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食x2 ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x7 ○□□○□□
- 魔晶石５点x2 ○□□○□□
- 饅頭x5 ○□□○□□

エンサイクロペディアオブデモンズ ○□□○□□

所持金 128260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -3	8

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	10			
神聖魔法	10	17			
妖精魔法	7	14			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
宝石箱	20

名誉点 所持 444 /合計 464

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	鏡	弱点値-4
首	幸運のお守り	
背中	ｲﾝﾃﾘｱｱﾆﾏﾙｻｯｸ	
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	華美の宝石ケース	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

失われた家門を取り戻すため

ビスクーネを調べてくる
家族の遺品を持っている　魔人化結成
魔人化影響+2　魔人の召還　首に召還陣

ヴィラが赤ちゃんだった頃、両親はヴァイスシティに守りの剣を持ち込むことを画策する。
運よく非正規の方法で守りの剣を手に入れた両親は剣を持ち込もうとしたが、
それをよく思わない蛮族や元の剣の持ち主、価値のある剣を奪おうとする者
街のバランスを壊したくない権力者など　様々な者の手により妨害され両親は殺される。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟