

キャラクター名
カゴメ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	破産したことがある		
経験点	2080		競い合う友人がいた 命を救われたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	10		33 + 1	5
体	7	敏捷度	6	8		31	5
		筋力	6	7		20	3
心	3	生命力	8	6		21	3
		知力	5	6		14	2
		精神力	8	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	縦横無尽
ガゼルフット	クリティカルレイ
マッスルバアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
遠隔指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
特殊能力開放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザ	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	18	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1H	15		2d+ 17	8	14	35										
シルバーコメット	1H	15		2d+ 17	8	14	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 巧みの指輪	ガジェット
耳 勇者の証・技	
顔 不敵の仮面	気絶からの回復時HPが追加で10点回復
首 ポーションインジェクター	デクポ
背中	
右手 大きな手袋	
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>子供の頃、家が貧乏ではあったがそんなこととは関係なく付き合いをして共に強くなるために競い合う友人がいた。いよいよ家が破産しようという時分、裕福であった友人が奴隷として売られそうになった自分を助けてくれた。成長し成人する頃、急にその友人は姿を消したため友人を探すために旅に出る</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

