

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	15	21	8	16	9
ボーナス	3	3	5	7	2	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	5	9	3	7	4

HP	60
MP	100
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	メイジローブ					3			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	5	0	7	8	8
スキル									
その他			1						
総計(右)			4	2					
総計(左)					4	10	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9	2		11	+ 3 d
アイテム鑑定	9	2		11	+ 2 d
魔術判定	9	2	3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	6	所持金:	11995	預金・借金:	1065
最大重量:	17				

所持品	
使い魔 (タナトス)	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
野菜	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
サモン・アラクネ	★	9	ダメージ後	20m	範囲 (選択)	魔術	5	
効果:	対象が受けるダメージに-[(SL) D]する。1回のメインプロセスに1回使用可能							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果:	使い魔をSL個取得する。							
ウォータースピア	★	6	Xジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は水属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	魔術判定に+1Dする。							
マジックフォージ	★	-	ダメージロール直前	-	自身	自動	3	
効果:	魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D]する。1シーンに1回使用可能。							
サモン・フェンリル	★	8	Xジャー	20m	自身	魔術	1	
効果:	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは無属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは2Dとなる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
サモン・シームルグ	★	8	Xジャー	20m	範囲 (選択)	魔術	1	
効果:	対象に魔術を使用し、HPを[2D+CL×2]点回復する。							
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	そのメインプロセスで使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。							
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	《ハイサモナー》。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。この効果はダイスで求めるスキルのみ効果がある。							
フォースブリンガー	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果:	このスキルは無属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
ビーストペイン	★	4	パッシヴ	-	単体	-	1	
効果:	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは無属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる。対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合、その攻撃の対象の魔法防御力を0としてダメージを算出する。							
リゼントメント	★		パッシヴ	-	単体	-	1	
効果:	:メインクラスがメイジかその上級クラスでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。							
ブラッドパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	自分のしようするスキルのコストに-SLする							

借り: あなたは彼に対して借りがある。ネモ
 ギルドの財務担当
 ギルド大会時リキールを飲んで魔法攻撃+1D

