

キャラクター名 _____ er(エア) プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			15	2	ファイター	3		
敏捷度	7			17	2	コンジャラー	1		
筋力	6			10	1	フェアリーティマー	5		
生命力	8			12	2	スカウト	2		
知力	10			22	3	セージ	3		
精神力	6			18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	消費	効果	消費
ターゲットィング	1-280p	魔法制御	1-291p
魔法拡大/数	1-289p	ワードブレイク	1-293p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	MP軽減/フェアリーティマー	1-283p
	p	魔力撃	1-292p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
バークメール		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
召喚用宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	240 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース トパーズ以外の4こ
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔