

キャラクター名
千野 舞

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHエージェント	カヴァー
	エンジェルハイルウ				
オプション	年齢		性別		
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	120 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	0	2		4	行動値	20
感覚	4		0	4		8	(非装備時)	20
精神	2		0	2		4	戦闘移動	25
社会	1		0	2		3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	4	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣		0	3	7		単体を攻撃するときに攻撃力+4
疾風の一撃	白兵	14r+5		19		光の舞踏+音速攻撃+電光石火+吠え猛る爪+怒濤の旋風 装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CRハヌマーン	3		メジャー					
効果:								
風踏むマシラ	2		オート					
効果: 回避成功時にHP回復+「Lv+1」D								
イベイション	1							
効果: 回避ドッジを20で固定								
神の眼	1		リアクション					
効果: 感覚でドッジ								
光の舞踏	1		メジャー/リアクション					
効果: 感覚で白兵代用								
一閃	1		メジャー					
効果: 全力移動しつつ攻撃								
獅子奮迅	2		メジャー					
効果: 組み合わせた白兵攻撃を範囲化 シナリオ2回								
音速攻撃	3		メジャー					
効果: 判定ダイス+3								
電光石火	2		メジャー					
効果: ダイス+3個 HP-1D								
吠え猛る爪	2		メジャー					
効果: 攻撃力を-3して装甲無視								
援護の風	4		オート					
効果: ダイス+4個								
マシラのごとく	3		メジャー				80	
効果: 攻撃力+30 シナリオ1回								
マスヴィジョン	3		メジャー				100	
効果: 攻撃力+15 シナリオ3回								

メモ				
----	--	--	--	--

