

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | ソーサラー | Lv.1: | | レベル | 23 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | バード | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自 (効果) | 放浪者 | | | 目標 | 財産 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 9 | 32 | 36 | 13 | 26 | 12 |
| ボーナス | 3 | 3 | 10 | 12 | 4 | 8 | 4 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 3 | 2 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 10 | 15 | 6 | 10 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 133 |
| MP | 266 |
| フェイト | 12 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 赤き斜陽の剣 | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | フォースワンド | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | アミュレットハット | | | | -1 | 4 | | | -3 |
| 胴部 | イレイションローブ | | | | -2 | 2 | -2 | -2 | -3 |
| 補助 | ライブマント | | | | | 3 | 3 | 3 | |
| 装身具 | 輪唱の耳飾り | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 10 | 0 | 10 | 16 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 2 | 11 | 7 | 9 | 11 | 16 | 2 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 15 | 6 | | 21 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 15 | 6 | | 21 | + 2 d |
| 魔術判定 | 15 | 7 | | 22 | + 3 d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |

現在重量: 5

最大重量: 16 所持金: 55590 預金・借金:

| 所持品 | |
|---------------|--|
| HPポーション | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| ランタン | |
| 楽器 (ハーブ) | |
| ハイMPポーション×3 | |
| ハイHPポーション×5 | |
| グレートMPポーション×1 | |
| マリンパフェーム | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|-----|------|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 魔術判定+1d6。 | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果: 単体に2d+5の風属性の魔法ダメージを与える。さらに魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ジョイフル・ジョイフル | 1 | 7 | メジャー | 20m | ※単体 | 呪歌 | 3 | |
| 効果: 行動済みのキャラクター体を未行動にする | | | | | | | | |
| ディジニ・ブリーズ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果:前提:《エアリアルセイバー》5。自身が風属性ダメージで1点でもHPダメージを与えた場合、そのダメージを受けたキャラクターの物理防御力に-10する。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアッププロセス | 20m | ※単体 | 自動 | 1 | |
| 効果: 1シナリオに1回。使用済みの1シナリオ1回のスキルを一つ使用可能にする。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | - | dr直前 | - | 自身 | 自動 | 3 | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。1シーンに1回使用可能。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのメインプロセスで使用するメジャーアクションの魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| ディスコード | 5 | 4 | dr直前 | 20m | 単体 | 自動 | 5 | |
| 効果:対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象に呪歌を使用し、その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルによって増えたダイスはこのスキルの使用者が振る。このスキルは自身を対象にできない。1ラウンドに1回使用可能。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果:魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。メインクラスがメイジかその上級クラスでなければ使用できない。 | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果: 風属性の魔法ダメージにのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。 | | | | | | | | |
| バズカー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: アプレイで自身の所持金が【精神×100】G増える | | | | | | | | |
| エソテリカ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果:CLが10以上で取得可能。このスキルを取得する際、クラスをひとつ選択する。自身が使用する選択したクラスのスキルのコストを-2(最低1)する。このスキルは1回しか取れない。今回はメイジを選択 | | | | | | | | |
| フライト | 1 | 4 | メジャーアクション | 至近 | 単体 | 魔術判定 | 3 | |
| 効果: 効果:対象を飛行状態にする。対象が飛行状態の間、対象の移動力に+[SL×5]mする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |

ギルドに成長点を1点上納。運命クラス:メイガスになってた(驚愕)

