

キャラクター名 ラムダ プレイヤー名 _____

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	200				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	1		26	4	ファイター	4		
体	8	敏捷度	4			13	2	エンハンサー	1		
		筋力	10	1		19 + 2	3	ライダー	4		
心	9	生命力	10			18	3	ウォーリーダー	2		
		知力	4			13	2				
		精神力	10			19	3				

戦闘特技		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		なぎ払い	1-288p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指令	
タンデム	
チャージ	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣：堅体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	4 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 7	10	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	4888	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	10	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 筋力の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙