キャラクター名

リュミエール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１３
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	
炎	
死去	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの専門書	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゼッペ	信頼	3	①②③④⑤	
ルベル	対抗	0	①②③④⑤	
サイハテ	対抗	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			ｷﾎﾝﾊﾟｰﾂ１つ損傷させて行動、攻撃、切断判定においてｻｲｺﾛを振りなおす
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を全て消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	コストとの代わりに任意の基本ﾊﾟｰﾂ１損傷。支援か妨害２
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		カンフー		オート			行動＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		宝物		オート			たからもの（専門書）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃２　爆発　判定-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃２　爆発　全体攻撃　判定-1
脚		尻尾		オート			行動＋１
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷ﾀｲﾐﾝｸﾞのみで使用可能。判定８ｼﾞｬｯｼﾞﾀｲﾐﾝｸﾞ発生の砲撃攻撃２爆発＋全体攻撃を与える
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２