

キャラクター名  
アメジスト

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
うそ	
絵	
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	4	8

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シトリン	対抗	3	①②③④⑤	
クォーツ	恋心	3	①②③④⑤	
モリオン	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)する
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1取得、強化値に縛られず修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可ただし1回の判定への重複は不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中損傷したなら最大行動値+2
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
		しんぞう		オート			