

キャラクター名
グレモン=アーキッド

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	900		大切な約束をしている 目標としている人が居る		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			21	3
体	2	敏捷度	5			19	3
		筋力	6	3		11 + 1	2
心	9	生命力	16			18	3
		知力	4			13	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	p
		投げ攻撃	225 p	p
		鎧貫き	1B39 p	p
		鎧貫き	1-292p	p
		投げ強化	1-281p	p
		踏みつけ	1-282p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 8	12	7	10										
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 7	11	7	15										
シンガード	1H#	10	-1	2d+ 7	11	7	20										
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 9	11	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
グレモン	□□□□⑤
もともと大工の家系	□□□□⑩
グラスランナーの中ではひとときわ筋力が高かったグレモンは将来を期待されていた	□□□□⑮
その期待にこたえようと勉強をして知識を蓄えていくものの成長するにつれて大きくなっていく期待に耐え切れなくなりある日逃げ出す	□□□□⑳
たどり着いたのは人間が多く住む都会の町であった	□□□□㉑
あてどなく彷徨うグレモンはそこにある大きく煌びやかな建物に心を奪われる	□□□□㉒
憧れの眼差しでもって建物を眺めていたそんな時、その建築物を作ったという大工に出会う	□□□□㉓
弟子入りをしようと頼み込むも、冒険者となってもっと広い世界を見てほしいと言われる	□□□□㉔
そして冒険者となつてある程度名が知れたら弟子入りを認めると約束を取り付けた	□□□□㉕
そんなわけでグレモンは旅に出る	□□□□㉖

