キャラクター名

ウィスクム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
疑念	信じた人を信じられなくなった･･･(β45)
空の上	飛行機に乗ったときだろうか･･･(β20)
月光浴	幻想的な月の光の下で…(α03)
年越しそば	書物か映像か、あるいはあなた自身に食べた経験があるのだろうか？極東の国では新年を迎える時に温かいそばを食べる風習がある事を知っている。ジャパニーズ・トラディショナル・フードだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シトゥ	恋心	3	①②③④⑤	
ノゾミ	友情	3	①②③④⑤	
ナツメ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		いばら姫（お姫様）		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けたときのみ使用可。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最大0)。
メインクラス		成長（死に続け）		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		植物の守り（庇う）		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		纏わり憑く雑草（蠢く肉片）		ラピッド	0	0～2	妨害３。ただしダメージを受けている際のみ使用可。
サブクラス		いびつな草の盾（肉の盾）		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ダンス（カンフー）		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		やさしい園芸（本）		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しらかば（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		ゆうがとう（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、雪白上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-１の修正を受ける。(累積しない)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ぐりーんかーてん（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御２