

キャラクター名 加治屋勝梨(カジャ ショウリ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス パロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生 (休学中)
オプション	サラマンダー	年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	平凡への憧れ	邂逅	学友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN+2、UGN情報		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	5r+4	3	8		技能: 白兵、攻撃力[LV+7]
インフィニティウエポン/100↑	白兵	5r+4	3	9		
		0				
(↓インフィニティウエポン装備)		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部 伸縮性警棒 思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
加治屋梨沙子 (母)	P 慕情	N 悔悟			
加治屋勝喜 (父)	P 好意	N 憎悪			
さくらいさん	P 今日はおしく(絆)	N 敵愾心			
さばくたにさん	P 今日はおしく(絆)	N 敵愾心			
マッド・クレイジー	P 今日はおしく(絆)	N 不安			
ダン・ジャレン	P 今日はおしく(絆)	N 不安			
セルペちゃん	P 今日はおしく(絆)	N 不安			
最大財産P:	4	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動/-	-	
効果:	白兵武器作成。種別: 白兵/技能: 白兵/命中: 0/攻撃: [LV+7]/ガード値: 3/射程: 至近							
炎の刃	2	2	Xジャー	武器	-	対決/白兵・射撃	-	
効果:	攻撃力を+[LV×2]							
瞬速の刃	2	3	Xジャー	武器	-	対決/白兵・射撃	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]							
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動/-	-	
効果:	対象は戦闘移動を行う。どう移動するかは対象が決める。効果に同意する対象にしか使用できない。1シナリオLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昨日と同じ今日、今日と同じ明日。このままの日々が、ずっと続くと思っていた。

普通よりもちょっぴり強い女子高生。
父親譲りの負けず嫌いな性格で、
スポーツ万能。
子供の頃から始めた剣道を今も続けており、
地区大会を勝ち進み、県大会に向けて練習の日々を過ごしていた。

反抗期の行き違いや喧嘩はあれど家族仲も良く、
沢山の友達にも恵まれ、
加治屋勝梨の人生は、なにもかもが充実していた。

父に殺されるまでは

加治屋勝梨は覚醒して半年のオーヴァードだ。

ある日、夜遅くに帰宅した父親に目の前で母を殺され、勝梨自身も頭を撃たれて死んだはずだった。
しかしオーヴァードとして覚醒し、自分だけが生き残った。

その後、勝梨はUGN幹部の叔父に保護され、レネゲイドウィルスやオーヴァードの存在や、ジャームについて知らされる。