

キャラクター名 トリッシュ・カーター	プレイヤー名
-----------------------	--------

<b>種族</b>	レプラカーン	<b>種族特徴</b>	暗視、見えざる手、姿なき職人		
<b>生まれ</b>	斥候	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	恥ずかしい癖を持っている		
<b>経験点</b>	1160		異種族を好んでいるいた 近所に芸術家が住んでいるいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	14	器用度	7	1		22 + 2	4	シューター	4	
		敏捷度	6	2		22 + 2	4	スカウト	5	
<b>体</b>	5	筋力	8	1		14	2	バード	1	
		生命力	9			14	2	アルケミスト	2	
<b>心</b>	4	知力	5	2		11 + 1	2			
		精神力	4			8	1			

<b>戦闘特技</b>		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
精密射撃	218p	魔動機文明語	○	○
武器習熟/クロスボウ	221p	ソレイユ語	○	
武器習熟S/クロスボウ	1B31p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ララバイ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

<b>技能</b>	技能	基本	基本	基本追加	<b>鎧と盾</b>			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グランプラー	0							
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	4	8	8	6	回避技能	合計値	0	0

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H	13	1	2d+ 9	10	13	30										
<small>射程30M 弦楽器としても使用可能</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	29						
<b>魔物知識/弱点</b>		<b>先制力</b>		<b>生命抵抗</b>		<b>精神抵抗</b>		<b>MP</b>			
2d+	0/X	2d+	9	2d+	7	2d+	6	8			

<b>装備品</b>		<b>説明</b>	
頭	悪寒のウィッグ 黒髪のウィッグ	危険感知判定+1	
耳			
顔			
首	幸運のお守り		
背中	矢筒	太矢12本	
右手	知性の指輪		
腰	アルケミーキット		
足			
その他	宗匠の腕輪		

<b>その他メモ</b>		自動失敗
父、母、弟、妹がいる5人家族の長女 下二人の面倒を見るのが好きでよく家族の手伝いをしていた。		チェック
16歳の頃、家族が住んでいたサンガ地方にある魔動機文明時代の遺跡に蛮族が侵入。		□□□□⑤
その時に家族を逃がすために囧となり、家族とは離れ離れになってしまい、家族を探すために古い家や冒険者の店に隠れ住み、街の住人や冒険者から遺跡の情報を聞くと、そこへ行き、家族を探していた。		□□□□⑩
元々、隠れることには長けていたので情報を聞けたお礼に家屋の修理や衣服の裁縫をしたり、バケツの水をひっくり返したり、調味料の中身を変えたりするいたづらをしていた。昔、弟妹たちと色んないたづらをしたことを懐かしみながら……		□□□□⑮
そうこうしてるうちに、7年ほどたち、ザルツ地方の遺跡はあらかた調べつくし、家族は他の地方に逃れている可能性をがあるなと古い家屋に住みながら考えていると、ある冒険者の夫婦が住み始める。		□□□□㉓
旦那さんがエルフで奥さんがソレイユという夫婦だった。		□□□□㉗
		□□□□③⑤

