キャラクター名
ロック・ディール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	3

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	7	5	3	12	8 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 5		
最大重量： 16	所持金： 65	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	SL上限1	
効果： 短剣二本装備時、「命中」「攻撃」「行動」を合計して扱う								
ピアシングストライク	1	5	パッシブ	ー	自身	ｄｒ直前	SL上限3	
効果： drに＋（SL）D追加								
ソードダンス	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功	SL上限1	
効果： メインプロセスの白兵攻撃ダメージに＋敏捷								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	SL上限1	
効果： 1シーン1回利用可能。未行動の対象がイニシアチブにメイン行動。終わったら行動済みに。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								