キャラクター名
発目　出久

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		ＲＣ	2		交渉	10	
回避	9		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
マルチウエポン	1							
効果：								
マルチクリエイト	2	侵食３	マイナ					
効果：								
サイコメトリー	2							
効果：								
急所狙い	2							
効果：								
ハンドレットガンズ	5							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最初の印象としてみると
学校を見れば必ずいるような平凡な人という印象を受けるが割りと努力家でもある
興味があればまず行動しイベント参加も積極的にするのでコミュ力はそれなりに高い

ある種のイベントに参加する際寝坊して瞬時に最短で着くルートを構築する際に覚醒
覚醒後はその特性を自分の趣味（サバゲ　機械弄り）にのみ投じている