キャラクター名

りおん

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		よぶんなあたま		オート			2
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	基本パーツ 1 つ損傷，支援or妨害2
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃&切断の出目+1，ﾀｰﾝ&戦闘終了時パーツ損傷
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメ+1
ポジション		業怒		ダメージ			ダメ+2，任意の未練+1
胴		ジェットノズル		ダメージ			肉弾・白兵ダメ+1，基本パーツ損傷