

キャラクター名
オーガン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	レムレス			境遇	平凡
出自 (効果)	追跡			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	10	15	9	15	6
ボーナス	2	3	3	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	7	4	7	2

HP	61
MP	80
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神剣	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他								6	
総計(右)			4	12					
総計(左)			4	0	3	3	7	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPP	
MPP	
毒消し	

現在重量： 9

最大重量： 17

所持金： 25

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 装備、アイテム制限を筋力基本値から精神基本値に変更								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1d								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1d								
ナイフパリリー	1	3	ダメージロールの後		自身	自動成功		
効果： 短剣、双装備時防御中1回装備攻撃力分ダメージ減								
ファイアロード	3		パッシブ		自身			
効果： 火属性の魔法攻撃に+SL×4								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： 単体魔法攻撃をSL×2体の範囲攻撃化								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果： 残された足跡や痕跡を追跡する「感知」判定に+1d								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別に+1d								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果： 交渉や説得等の精神判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【位階】

第七位～第六位

効果：
【武器：選択種別】
レベル：4
重量：
命中修正：
攻撃力：CL+8
行動修正：
射程：
装備部位：
効果：HP:MP初期値に+20、行動値に+6、
効果：
【特殊】
タイミング：パッシブ：とどめを刺した対象のCL分のMPを回復できる【カルマ値】が1上昇する自身の【永遠神剣】の位階の数値を超えるカルマ値になるとNPCとして扱う

【カース】
クリンナッププロセス毎にMP10点のロスを受ける
セットアップ：魔力充填MP5点回復する