

キャラクター名
er(エア) 転生

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			15	2
	敏捷度	7			17	2	
	4	筋力	12			16	2
		生命力	8			12	2
12	知力	10			22	3	
	精神力	6			18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p	ワードブレイク	1-293p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
召喚用宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	440 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 5	4	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース トパーズ以外の4こ
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
死亡後リーンカーネーションにて転生。なぜ種族が変わったかは不明。記憶は戻っていないので技能知識は使用不可。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔