キャラクター名
ラベル・F・セレスティアン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	成人以降数えてなさげ
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1440		魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	2		23 + 1	4
		敏捷度	8			20	3
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	15			17	2
心	11	知力	6			17 + 1	3
		精神力	15	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	10	5	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

旅暮らしで何処から来たか分からないよくいるグラスランナー。

うっかり捕まって魔神への生贄にされそうになったところを、冒険者に助けられた。
派手なマントを翻し、一刀の元に魔神使いを切り伏せるその姿に憧れて自分も冒険者に。
取り敢えず剣を買って訓練するも、腕力の問題で一苦労中。なお剣だけで路銀が尽きた模様

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラベル・F・セレスティアン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食一週間分 ○□□○□□
- 保存食消費x6 ○□□○□□
- 予備腕輪 ○□□○□□
- クロース ○□□○□□

所持金 2307 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52