キャラクター名: サニティ・インフェルノ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	12歳
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる。		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			大切な人と生き別れている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10			25	4
		敏捷度	12			27	4
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	8			8	1
心	10	知力	4			14	2
		精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	6	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 6	9	2	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食（お得用）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 885 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

破産したので冒険者になった。
愛称はサーニャ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟