キャラクター名: プリン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	不明	年齢	20代
冒険者Lv	4	経歴	家族から探されている		
経験点	1580		冒険に誘われたことがある		
			敵対するものがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	8	1		20 + 1	3
体	7	筋力	4	1		12 + 1	2
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	7	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 5	11	7	20										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
アンクロッキー	○□□○□□

ぬいぐるみ(Lサイズ)	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3555 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	筋力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	俊敏+1_報酬/共有資産

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻すため
チベタンマスティフ（高級犬）のリカント
大家族に生まれ、たくさんの兄弟たちと過ごして育った（本人は高貴な生まれだと思っている）
家長の座をかけて、兄弟たちに勝つため冒険者となる
より多くの「キラキラしたもの」を持ち帰ることが勝利条件だ
4匹のチームで出発したがはぐれ、古竜の夜明け亭に辿り着く（3匹とは動いていればそのうち会えると思っている）

<あなたがあなたに気づく表>
[6,5]この世で最も恐ろしいものは？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟