

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	36
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	任意(魔戦士)			目標	運命：忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	45	8	8	8	34	15
ボーナス	16	15	2	2	2	11	5
クラス修正	2	4	0	0	0	2	0
他修正							
能力値	18	19	2	2	2	13	5

HP	409
MP	248
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キラーパイター	至近	-2	30				-2	
左手	グラビティブレイド	至近	-1	12				0	
頭部	曙光の兜				-2	15	5		0
胴部	バトルマスター				-2	31	0		0
補助	パワーアシスト				-3	5	3		0
装身具	剣の王女の証(EXドロップ)								
能力値			19	0	2	0	13	4	23
スキル	パッシブ・アイテムスキル系、ゲッシュ		2	61					
その他	装備品、所持品パッシブ効果			31		1			
総計(右)			19	122					
総計(左)			20	104	-5	52	21	2	23
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートMPポーション	ポーションホルダー
グレートHPポーション	小道具入れ
耐毒符 × 2	折りたたみ梯子
飛翔符 × 2	ランチボックス
転移の呪符 × 3	野菜(イチゴ) × 5
キャップライト	小型ハンマー
冒険者セット	くさび × 2
EXHPポーション	くさび × 5
EXMPポーション × 5	ロープ
ウェポンケース	戦士の環
異次元バッグ	奥義：彗星剣舞

現在重量：	19	所持金：	8010	預金・借金：	
最大重量：	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ハッシュ	5	(3)	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	3		ダメージロール前		自身	自動		
効果： ダメージ+(SL×2)D、シーン1回								
カバーリング	★	(1)	ダメージロール前	至近	単体	自動		
効果： カバーを行う。メインプロセス1回								
カバームーブ	2	(3)	「カバーリング」		自身	自動		
効果： 「カバーリング」を「射程：20m」に、シーンSL回								
スマッシュ	★	(4)	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+【筋力】								
ボルトクスアタック	★		効果		自身	自動		ウォーリア系 靴
効果： 攻撃と同時使用、ダメージ+(CL×10)、シナリオ1回								
カリキュレイト	★		イニシアチブ		自身	自動		
効果： 即座に行動、使用後行動済、シーン1回								
ラストアクション	★	(9)	戦闘不能時		自身	自動		
効果： メインプロセスを行う、HP回復不可、シナリオ1回								
インデュア	★	(4)	効果		自身			
効果： バッドステータスを受けた直後に使用で異常回復、メインプロセス1回								
ソウルバスター	★		効果	効果	単体	自動		
効果： 受けたダメージと同値のHPロスを相手に、シナリオ1回								
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動		
効果： HPを(CL×10)点回復、シナリオ1回								
ディフレクション	3	(6)	リアクション		自身	命中		
効果： 射撃・魔法攻撃を命中で回避行動。シナリオSL回								
アームズマスタリー：両手剣	★		パッシブ		自身			
効果： 命中+1D								
インビジブルアタック	★	(2)	マイナー		自身	自動		
効果： 命中+1D								

■ 1/3 高レベルセッションレギュレーション  
 ・経験点8200点、所持金48万Gを基本として以下のハウスルールを適用。  
 ・経験点の使用法  
 「1点を5000G」に変換  
 「アイテムLV×40点」でエクストラドロップの取得 (但し10レベル以下のエクストラドロップは全て400点で取得)  
 「アイテムLV×20点」で購入不可アイテムの取得 (但し10レベル以下の購入不可アイテムは取得できない)  
 ・一般スキルの取得について  
 初期レベルで取得する2つ以降は本来1つ5点で取得出来るが、今回は「一般スキル取得数×5点」で新たな一般スキルを取れるものとする。  
 例：1つ目10点(初期レベルで2つ持っている為)、2つ目15点、3つ目20点…とすること。  
 ・「レジェンドデータ取得には経験点100点使用する」  
 「GM用レジェンドデータ取得には経験点300点使用する」のどちらかを選択して取得可能。

ゲッシュ：「義心の誓い」…スキルコスト-1/アストレートを裏切らない/スキルコスト2倍 (使用経験点50点)  
 レジェンドデータ：「戦士の石」…ダメージロール時使用、ダメージ+5D&防御無視効果  
 ※相当品ルールで名前を「奥義：彗星剣舞」に変更。(使用経験点100点)

装備購入…1664000-480000=1184000Gを経験点で支払い。  
 経験点消費…装備資金：1185000/5000 →237点





