

キャラクター名  
ボウシュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	4		22 + 1	3
	敏捷度	8	3		20 + 1	3
体	筋力	7	3		17	2
	生命力	7	2		16	2
心	知力	6	1		12	2
	精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
露払い	OP135p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ+1 射程20m	2H	17	1	2d+ 12	10	11	27										
ジャベリン 射程10m	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
13

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	
顔 アイソアーマスク	
首	
背中 補充の矢筒	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ  
13回成長 (4,3,3,2,1)  
+2万 24000 名誉点250 アビ5

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

