キャラクター名
ﾅｲﾄﾒｱソーサラーセージ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	6	1		12	2
体	13	筋力	3	2		18	3
		生命力	3	3		19	3
心	12	知力	9	4	6	31 + 2	5
		精神力	8	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100

名誉点 所持 150 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	0	1										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石/5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

消魔の守護石/2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7470 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ

13回成長 (4,3,3,2,1)
+2万 +1万2千(500G以下自由) 名誉点250 ｱﾋﾞｽ5

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金 半額で５００ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下ｘ３プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟