

キャラクター名
リカントスパイクフェンサー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	野伏	性別	
年齢		経験者Lv	6
経験点	1000	経歴	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	3		15	2
敏捷度	7	3		19 + 2	3
筋力	11	4		23 + 2	4
生命力	7	2		17	2
知力	9	1		18	3
精神力	2			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6	アルケミスト	2
プリースト	4		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	9	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 スパイクシールド		13		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 9	11	10	15										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 6	11	10	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9080	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	7	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
13回成長 (4,3,3,2,1)	□□□□⑤
+2万 +1万2千(500G以下自由) 名誉点250 ギリス5	□□□□⑩
今回のハウスルール	□□□□⑮
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑳
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由	□□□□㉑
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...)	□□□□㉒
・魔符も+1のみで...	□□□□㉓
・防護点の上がる練技未習得の場合1万G以下x3プレゼント	□□□□㉔
・バイク/ビークル/アレーン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉕
・バードの楽素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉖