キャラクター名: 仮２

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	主婦・主夫	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動		初期侵食率	21 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	1	1	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黒：隠された世界	1	1D10+2	オート	視界	ー	自動	100	
効果：	１シナリオ１回。「対象：単体」以外の攻撃が行われた際に、「対象：単体」に変更する。							
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100	
効果：	１ラウンド１回。「対象：単体」の攻撃が行われた直後に使用。対象を自身に変更し、リアクションも自分が行う。							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵／射撃	80	
効果：	１シナリオSL回。未行動時のみ使用可能。メジャーアクションで判定を行い、勝利時に攻撃を行う。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	１ラウンド１回。判定後に使用、達成値に+「SL*3」							
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器	ー	白兵／射撃	120	
効果：	１シナリオ１回。組み合わせた攻撃力+「SL+4」							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	１ラウンド１回。ダメージロール直前に使用。ダメージを+SLDする							
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果：	１ラウンド１回。あらゆる判定を【精神】で行える。							
影絵の兵士	1	2	メジャー	視界	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	１シーンSL回。無形の影と組み合わせて使用、射程を視界に変更する。							
CR:ウロ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	CL値ー「SL」。下限値7							
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あらゆる言語を使いこなせる。							
闇夜の烏	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	影の中を自由に移動できる。							
効果：								
効果：								