

キャラクター名  
緋村 雪菜

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	風紀委員B	カヴァー	風紀委員
	サラマンダー					
オプション			年齢	15	性別	女性
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	恋愛	邂逅	殺戮	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:アカデミア	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r		16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
Blank:スペシャリスト	
学園の腕章	
学園通の友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
裁定者	P	N		
カルペ・ディエム	P 憧憬	N 敵愾心		
リトルマスター	P 庇護	N 不安		
彩取朝日	P 有為	N 脅威		
空君成	P 連帯感	N 不信感		
桃子	P 尊敬	N 羨望		
とある風紀委員長	P 尊敬	N 偏愛		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:サラマンダー	2	2						
効果:								
氷の塔	1	4						
効果:								
厄災の炎	1	4						
効果:								
結合粉碎	5	4						
効果:								
灼熱の砦	4	3						
効果:								
プラズマカノン	5	5						
効果:								
	1							
効果:								
自動体温	1							
効果:								
快適室温	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アカデミア中等部三年、風紀委員会所属  
オーヴァードである以外は恋に憧れを抱く普通な少女

風紀委員会であることにちょっとした誇りを持っていてよく騒動の仲裁をする  
あと褒められるのが嬉しいのでやる気は十二分にある模様、目標は委員長に

彼女やその周りは彼女自身が過ごしやすいように常に温度調節しており、残暑避けや暖房代わりにそう言った能力を持たない女子生徒に群がられている  
なお中等部三年になって身長が140cmも超えないので愛玩動物のような扱いで群がられている可能性は多分ある  
クラスメイト等から餌付けされており、時折お菓子に釣られてたりする

方向音痴なのかわからないが右と言われて左に曲がったり、西棟に運ぼうとしては他の棟に行ってしまうことが多々あるのだが、道案内などでは迷わずにたどり着いたりする  
(本人は気づいてないのだが時々人助けに気を取られて方向音痴になっているのである、…え？、右と左間違えるのは？、知らんな)

好物はハンバーグ、甘いチョコレート  
苦手な物はお化けや幽霊