キャラクター名: 最高級

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	15			24	4
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	5			12	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12	ミスティック	7
フェアリーテイマー	15		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
バード	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
匠の技	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	14	16	14
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟